



Mula si fa riconoscere per l'ampio schienale dove due curiose orecchie si stringono sui fianchi, svelando un profilo dinamico della sedia. L'imbottitura della scocca, in poliuretano espanso, diventa parte stessa del disegno, offrendo un prodotto realizzato con la massima cura, pensato per durare e piacere nel tempo.

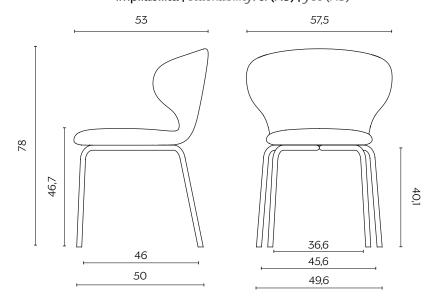
Mula si fa riconoscere per l'ampio schienale dove due curiose orecchie si stringono sui fianchi, svelando un profilo dinamico della sedia. L'imbottitura della scocca, in poliuretano espanso, diventa parte stessa del disegno, offrendo un prodotto realizzato con la massima cura, pensato per durare e piacere nel tempo.



DIMENSIONI | DIMENSIONS

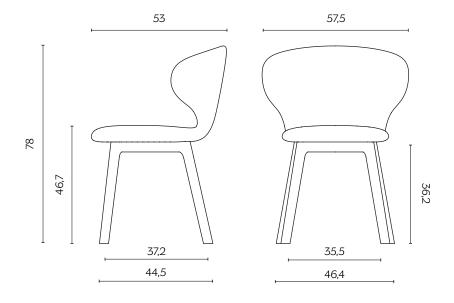
BASIC | BASIC

lunghezza | widht: 57,5 cm larghezza | depth: 53 cm altezza | height: 78 cm altezza del sedile | seat height: 46,7 cm impilabilità | stackability: sì (X3) | yes (X3)



CAMBE IN LEGNO | WOODEN LEGS

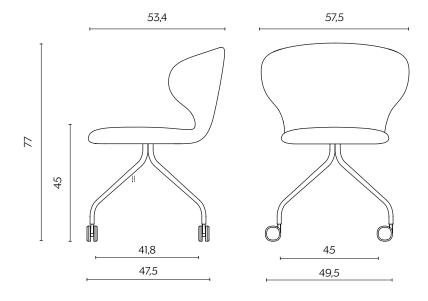
lunghezza | widht: 57,5 cm larghezza | depth: 53 cm altezza | height: 78 cm altezza del sedile | seat height: 46,7 cm



DIMENSIONI | DIMENSIONS

UFFICIO | OFFICE

lunghezza | widht: 57,5 cm larghezza | depth: 53,4 cm altezza | height: 77 cm altezza del sedile | seat height: 45 cm



FINITURE CAMBE | LEGS FINISHES

LEGNO I WOOD

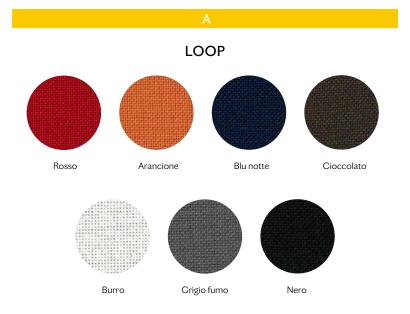


METALLO I METAL



LACCATO I LACQUER







A

CANVA



PEPLO



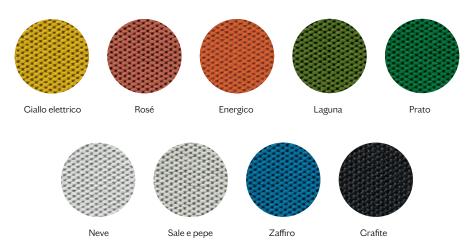


FLUKSO PLATINUM



В

VESCOM WILSON

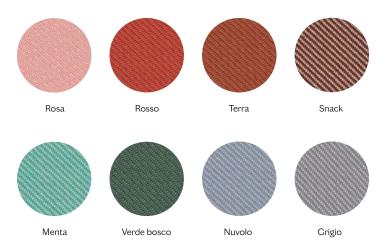


VESCOM NORFOLK

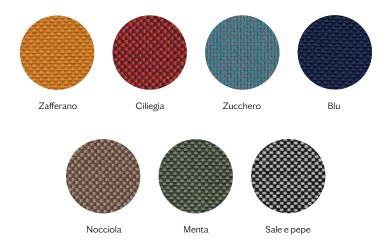




KVADRAT RELATE



KVADRAT FIELD 2



VESCOM HARDING





Crigio chiaro

VESCOM ROLLA



C

VESCOM MOORE





Lampone





Saetta

Uva

TORRILANA GUBBIO









Ambra

Bordeaux

Verde Petrolio

Blu elettrico







Sale e pepe

Castagna

Tortora

C

BIC BOSS



MAHARAM METRIC



D

MAHARAM MERIT



ROHI SERA



D

ROHI MICA



ROHI CLEO



D

ERIMITI CLOUD



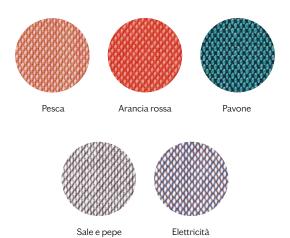
TORRILANA BRIONNE



Black and white

F

KVADRAT STEEL CUT TRIO 3



DEDAR SANSONE



Ε

DEDAR VOULEZ-VOUS

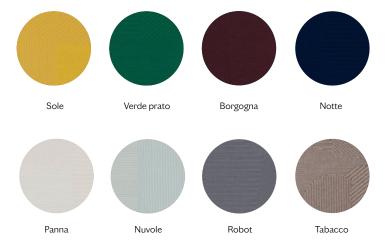


F

KVADRAT SUUNTA



KVADRAT TERO OUT



F

MAHARAM OXBOW



SAHCO ZERO

